

2026 - 2027 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI



TED ÖZEL ATAKENT ORTAOKULU

SOSYAL KULÜPLER

TANITIM KİTAPÇIĞI

6 VE 7. SINIF

SOSYAL KULÜPLER NEDEN YAPILIR?

Okulumuzda 6. ve 7. sınıf öğrencilerimizin akademik gelişimlerinin yanı sıra sosyal, kültürel, sanatsal, sportif ve kişisel gelişimlerini desteklemek amacıyla sosyal kulüp çalışmaları yürütülmektedir.

Sosyal kulüpler; öğrencilerin yalnızca derslerde edindikleri bilgileri geliştirmelerini değil, aynı zamanda ilgi ve yeteneklerini keşfetmelerini, yeni beceriler kazanmalarını, sorumluluk almalarını ve birlikte üretme deneyimi yaşamalarını amaçlar.

Bu çalışmalar kapsamında öğrencilerin ilgi alanlarına uygun kulüplerde aktif olarak yer almaları, bir ekip içerisinde görev almaları ve belirlenen çalışmaların planlanmasından uygulanmasına kadar farklı aşamalarda sorumluluk üstlenmeleri hedeflenmektedir.

SOSYAL KULÜPLERDE NELER HEDEFLENİYOR?

Sosyal kulüp çalışmalarıyla öğrencilerimizin;

- İlgi ve yeteneklerini keşfetmeleri,
- Kendilerini daha iyi tanımaları ve özgüvenlerini geliştirmeleri,
- Ekip çalışması ve iş birliği becerileri kazanmaları,
- Sorumluluk alma ve görevlerini takip etme alışkanlığı geliştirmeleri,
- Farklı fikirleri dinleme, paylaşma ve birlikte karar verme becerilerini güçlendirmeleri,
- Yaratıcı ve eleştirel düşünme becerilerini geliştirmeleri,
- Planlama, problem çözme ve zamanı etkili kullanma becerileri kazanmaları,
- Sosyal ve kültürel farkındalıklarını artırmaları,
- Ürettikleri çalışmalarla kendilerini ifade etmeleri ve ürün ortaya koymaları,
- Okul yaşamına aktif ve olumlu bir şekilde katılmaları amaçlanmaktadır.

ÖĞRENCİLERİMİZİ NELER BEKLİYOR?

Sosyal kulüp çalışmaları, öğrencilerin yalnızca belirli bir etkinliğe katıldığı zaman dilimleri olarak değil, öğrencinin aktif olduğu bir öğrenme ve üretme süreci olarak planlanmaktadır.

Kulüplerde öğrenciler; araştırma yapma, tasarlama, üretme, uygulama, sunma, organizasyon yapma ve ekip içerisinde görev alma gibi farklı deneyimler yaşayacaktır.

Yıl içerisinde kulübün özelliklerine göre projeler, atölye çalışmaları, sunumlar, sergiler, turnuvalar, sosyal sorumluluk çalışmaları, geziler veya farklı etkinlikler gerçekleştirilebilecektir.

Bu süreçte öğrencilerimizin ortaya koyduğu emek ve gelişim kadar süreç içerisinde gösterdikleri katılım, sorumluluk ve iş birliği de önem taşımaktadır.

SOSYAL ETKİNLİK DERSLERİ

6. ve 7. sınıf düzeyindeki sosyal kulüp çalışmaları Salı günleri 8. ve 9. ders saatlerinde gerçekleştirilmektedir.

Öğrencilerimiz seçtikleri sosyal kulüp kapsamında düzenli olarak çalışmalara katılarak yıl boyunca belirlenen etkinlik ve projelerde görev alırlar.

Unutulmamalıdır ki sosyal kulüplerin temel amacı yalnızca bir etkinlik gerçekleştirmek değil; öğrencilerimizin ilgi alanlarını keşfeden, sorumluluk alan, birlikte üreten, kendini ifade edebilen ve okul yaşamına aktif katılım gösteren bireyler olarak gelişimlerini desteklemektir.



First Lego League Challenge (FLL)

Dünyanın farklı ülkelerinde uygulanan takım tabanlı STEM ve robotik programıdır.

- Öğrenciler gerçek yaşamla bağlantılı bir tema üzerinde araştırma yapar.
- LEGO tabanlı robotlarını tasarlar, kodlar, test eder ve geliştirir.
- Robot Game görevleri için strateji üretir ve turnuvada robotlarını sahaya çıkarır.
- İnovasyon Projesi ile bir probleme çözüm geliştirir ve jüriye sunar.
- Takım çalışması, iletişim, yaratıcılık ve süreç odaklılık programın merkezindedir.

FLL'de dört temel çalışma alanı bulunmaktadır.

1 - Robot Game

Görevleri çöz • strateji kur • robotu geliştir

2 - İnovasyon Projesi

Gerçek problemi araştır • çözüm üret • sun

3 - Robot Tasarımı

Mekanik + sensör + kod + test döngüsü

4 - Takım / Öz Değerler

İş birliği • saygı • paylaşım • süreç odaklılık

Yenilikçi Fikirler Kulübü

- **Kodlama**
- **3D Tasarım / Maker**
- **Arduino / Microbit**
- **Robotik**



Her öğrencimiz, yıl boyunca Tasarım, Yazılım, Robotik ve Arduino olmak üzere dört farklı alanda dönüşümlü olarak çalışacak. Böylece herkes, farklı teknolojileri deneyimleyerek kendi fikirlerini tasarlama, geliştirme ve çalışan ürünlere dönüştürme fırsatı bulacak.

HEDEFİMİZ

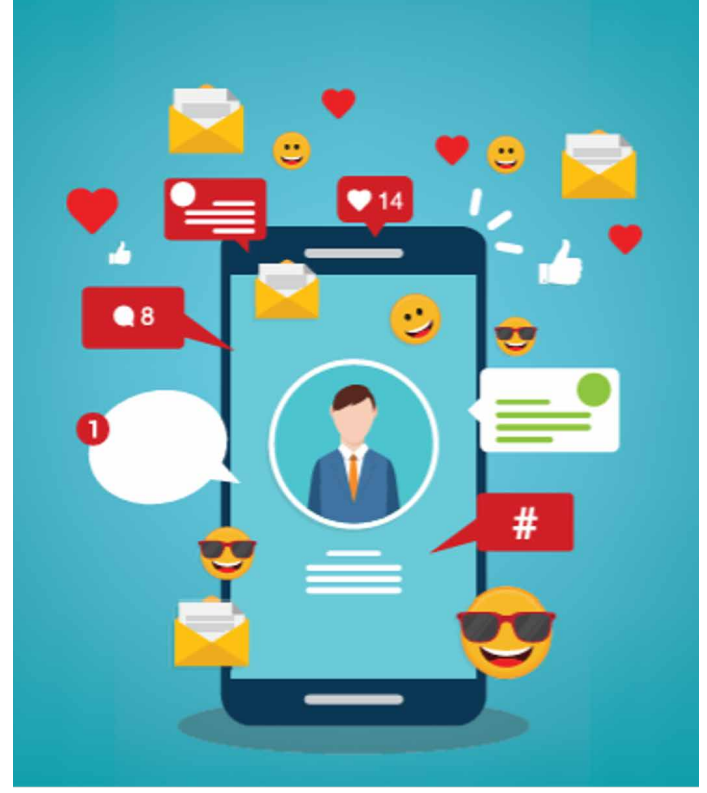
Problem çözme, iş birliği ve proje geliştirme becerilerini güçlendirmek,
Teknolojiyi yalnızca tüketen değil, üreten ve geliştiren bireyler yetiştirmek,
Yapay zekâyı gerçek projelerde etkili bir araç olarak kullanmayı öğrenmek,
Yaratıcılığı, teknolojiyi ve veriye dayalı düşünmeyi bir araya getirmek,
Yıl sonunda her öğrencinin kendi elleriyle geliştirdiği somut bir ürün ortaya koymasını sağlamak.

Hayal et. Tasarla. Kodla. Üret.

Eğer sen de fikirlerini gerçeğe dönüştürmek, takım çalışmasının bir parçası olmak ve teknolojiyle kendi projelerini geliştirmek istiyorsan...

Yenilikçi Fikirler Maker Kulübü seni bekliyor!

Dijital Okur Yazarlık Kulübü



Günümüzde dijital teknolojiler; öğrenme, iletişim, bilgiye erişim ve üretim süreçlerinin önemli bir parçası hâline gelmiştir. Bu doğrultuda “Dijital Okuryazarlık Kulübü” öğrencilerin dijital dünyayı bilinçli, güvenli, üretken ve sorumlu bir şekilde kullanmalarını desteklemeyi amaçlamaktadır.

“Türkiye Yüzyılı Maarif Modeli”nin öğrenciyi yalnızca bilgiyle donatmayı değil; bilgi, beceri, değer ve tutumları bir bütün olarak geliştirmeyi hedefleyen yaklaşımı doğrultusunda kulübümüzde sizlerin dijital becerilerini geliştirirken aynı zamanda etik ve sorumlu dijital davranışlar kazanmanızı amaçlamaktayız.

Kulüp çalışmaları kapsamında;

Dijital ortamlarda bilgiye ulaşma, bilgiyi sorgulama ve doğru bilgiyi ayırt etme,
Dijital güvenlik ve kişisel verilerin korunması konusunda farkındalık geliştirme,
Yapay zekâ ve dijital araçları bilinçli ve amaca uygun kullanma,
Dijital içerikleri yalnızca tüketmek yerine üretme ve paylaşma,
İnternet ve sosyal medya ortamlarında etik, saygılı ve sorumlu iletişim kurma,
Karşılaştıkları dijital problemlere eleştirel ve yaratıcı düşünme becerileriyle çözüm üretme,
Teknolojiyi öğrenme ve kendini geliştirme amacıyla etkili bir araç olarak kullanma becerilerinin desteklenmesi hedeflenmektedir.

Tiyatro Kulübü

Kim olduğunuzu aradığınız, sesinizin daha gür çıkmasını istediğiniz ve yeni ilgi alanları keşfettiğiniz bir dönemdeyseniz Tiyatro; tam da bu süreçte düşüncelerinizi, duygularınızı ve enerjinizi estetik bir formda ortaya koymanın en güçlü aracıdır.

Tiyatro kulübümüzde provalar; monotonluktan uzak, oyunculuk oyunları, diksiyon çalışmaları, durum komedisi egzersizleri ve doğaçlama pratikleriyle yüksek enerjili bir atölye havasında geçecek.

Bu Kulüp Sana Neler Kazandıracak?

Topluluk Önünde Konuşma: Heyecanı kontrol altına almayı ve kitleleri etkilemeyi.

Kolektif Bilinç: Bireysel yeteneği, sahnedeki ekip uyumuyla birleştirmeyi.

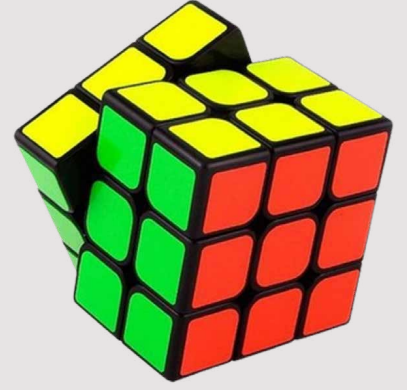
Mizah ve Ritim: Zekice kurgulanmış durum mizahını sahneye aktarma yetisini.

Gala Gecesi: Yıl Sonu Komedi Oyunu!

Sene boyunca geliştirdiğimiz sahne reflekslerimizi, dönemin sonunda keyifli bir komedi oyunuyla izleyiciyle buluşturacağız. Kuliste heyecan, sahnede kahkaha var. Sen de aramıza katıl!



Oyuncu Beyinler Kulübü



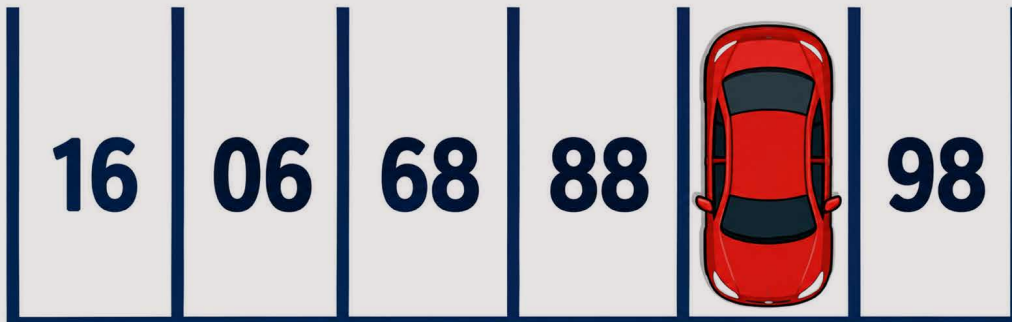
Oyuncu Beyinler Kulübü; öğrencilerimizin düşünme, problem çözme, strateji geliştirme, dikkatini sürdürme ve farklı bakış açıları oluşturma becerilerini desteklemeyi amaçlayan keyifli bir çalışma ortamıdır.

Kulüp çalışmalarında öğrencilerimiz, bireysel ve takım hâlinde çeşitli akıl ve zekâ oyunları oynayarak hem eğlenecek hem de düşünme becerilerini geliştireceklerdir. Süreç boyunca sabırlı olma, doğru karar verme, kurallara uyma, zamanı etkili kullanma ve arkadaşlarıyla iş birliği yapma gibi becerilerin kazanılması da desteklenecektir.

Kulübümüz, eğitim-öğretim yılı içerisinde TED Esenyurt Koleji tarafından düzenlenen Akıl Oyunları Yarışması'na katılacaktır. Kulüp çalışmaları kapsamında öğrencilerimizin bu yarışmaya hazırlanmaları sağlanacak; bunun yanı sıra farklı akıl ve zekâ oyunları ile düzenli uygulamalar gerçekleştirilecektir.

Oyuncu Beyinler Kulübü'nde öğrencilerimizi düşündüren, geliştiren ve öğrenirken eğlenmelerini sağlayan verimli bir kulüp süreci beklemektedir.

ARABA HANGİ NUMARALI YERDE?



Sinema ve Medya Yazarlığı Kulübü

Perdenin Ötesini Görmek

İzlediğimiz her şey bize bir şey anlatır. Peki, anlatılanın ne kadarını gerçekten fark ediyoruz? Sinema ve medya okuryazarlığı; filmleri, dizileri, reklamları ve dijital içerikleri eleştirel bir gözle okumayı, anlamlandırmayı ve sorgulamayı sağlar.

İzlemekten fazlası:

Görmek • Anlamak • Sorgulamak • Yorumlamak

Birlikte Neleri Keşfedeceğiz?

- Film ve sahneleri analiz edeceğiz.
- Medya mesajlarının nasıl oluşturulduğunu inceleyeceğiz.
- Görüntü, ses, kurgu ve anlatımın etkisini keşfedeceğiz.
- Medya içeriklerini eleştirel düşünerek değerlendireceğiz.
- İzlediklerimiz üzerine fikirlerimizi paylaşacağız.
- Kendi medya içeriklerimizi üretmeyi deneyeceğiz.

Sonuç:

Sadece izleyen değil,
izlediğini anlayan ve sorgulayan bireyler olacağız.



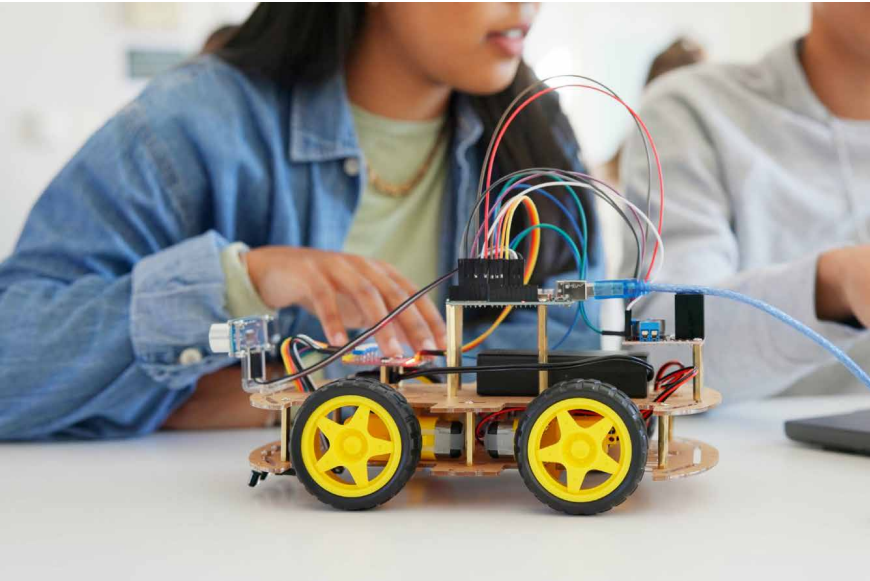
TÜBİTAK ve Proje Kulübü

KULÜPTE NELER YAPACAĞIZ?

- Fikir Üretme
- Günlük hayattaki problemlere çözüm arama
- Merak ettiğimiz konulardan proje fikirleri geliştirme
- Bilimsel araştırma yapabilme
- Araştırma sorusu oluşturabilme
- Deney, gözlem ve veri toplama çalışmaları yapabilme
- Bilimsel araştırma basamaklarını öğrenme

TÜBİTAK ÖĞRENCİLERE NE KAZANDIRIR?

- Bilimsel düşünme ve araştırma becerileri kazandırır.
- Yaratıcılığı ve inovasyonu teşvik eder.
- Ekip çalışması ve sorumluluk bilinci aşılar.
- Öğrencilerin özgüven ve sunum becerilerini geliştirir.
- Lise düzeyindeki öğrenciler üniversitelere giriş sınavında ek puan ve/veya sınavsız geçiş hakkından yararlanır.



Bilim Üssü Kulübü

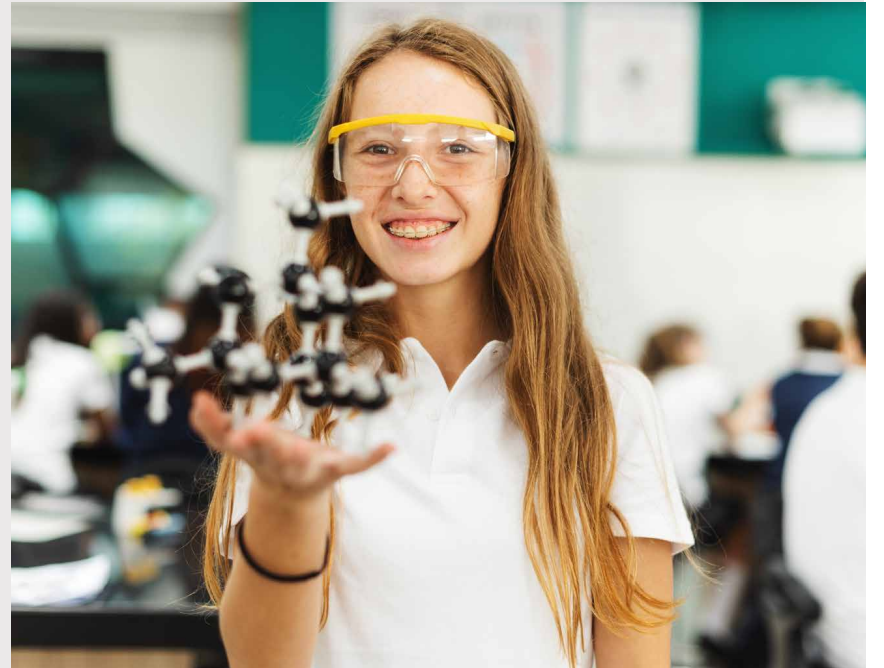
KLÜPTE NELER YAPACAĞIZ?

- Proje Geliştirme ve Sunum Teknikleri
- Fikirlerimizi projeye dönüştürme
- Proje planlamayı ve geliştirme
- Etkili ve özgüvenli sunum yapma
- Projelerimizi farklı platformlarda tanıtmaya
- Bilimsel Araştırmalar
- Merak ettiğimiz soruları araştırma
- Bilimsel araştırma basamaklarını öğrenme
- Deney, gözlem ve veri toplama çalışmaları yapılacak
- Araştırmalarımızı raporlayıp sonuçlarını grup üyeleriyle paylaşacağız.



Unutma ki büyük fikirler küçük adımlarla başlar!

Merak et → Araştır → Üret → Projelendir → Sun!





TÜBİTAK

Sosyal Kulübü

Bilimsel düşünmeyi, sorgulamayı ve üretmeyi hedefleyen öğrenci kulübümüzdür.

- “Meraktan Projeye, Fikirden Geleceğe!”
- “Kafanda Bir Fikir mi Var? TÜBİTAK’ta Hayata Geçir!”
- “Fikir Senden, Araştırma Bizden, Proje Hepimizden!”
- “Bu Kulüpte Merak Serbest, Üretmek Şart!”

TÜBİTAK’A KATILIRSAN NE KAZANIRSIN?

- Fikrini projeye dönüştürmeyi öğrenirsin.
- Araştırma ve sorgulama becerin gelişir.
- Problem çözme ve farklı düşünme becerisi kazanırsın.
- Fikrini savunmayı ve etkili sunum yapmayı öğrenirsin.
- Takım çalışması ve sorumluluk alma deneyimi kazanırsın.
- Veri toplama, değerlendirme ve sonuç çıkarma becerilerin gelişir.
- Yaratıcılığını kullanabileceğin özgün çalışmalar ortaya koyarsın.
- Proje yarışmalarına ve bilim etkinliklerine katılma deneyimi yaşarsın.

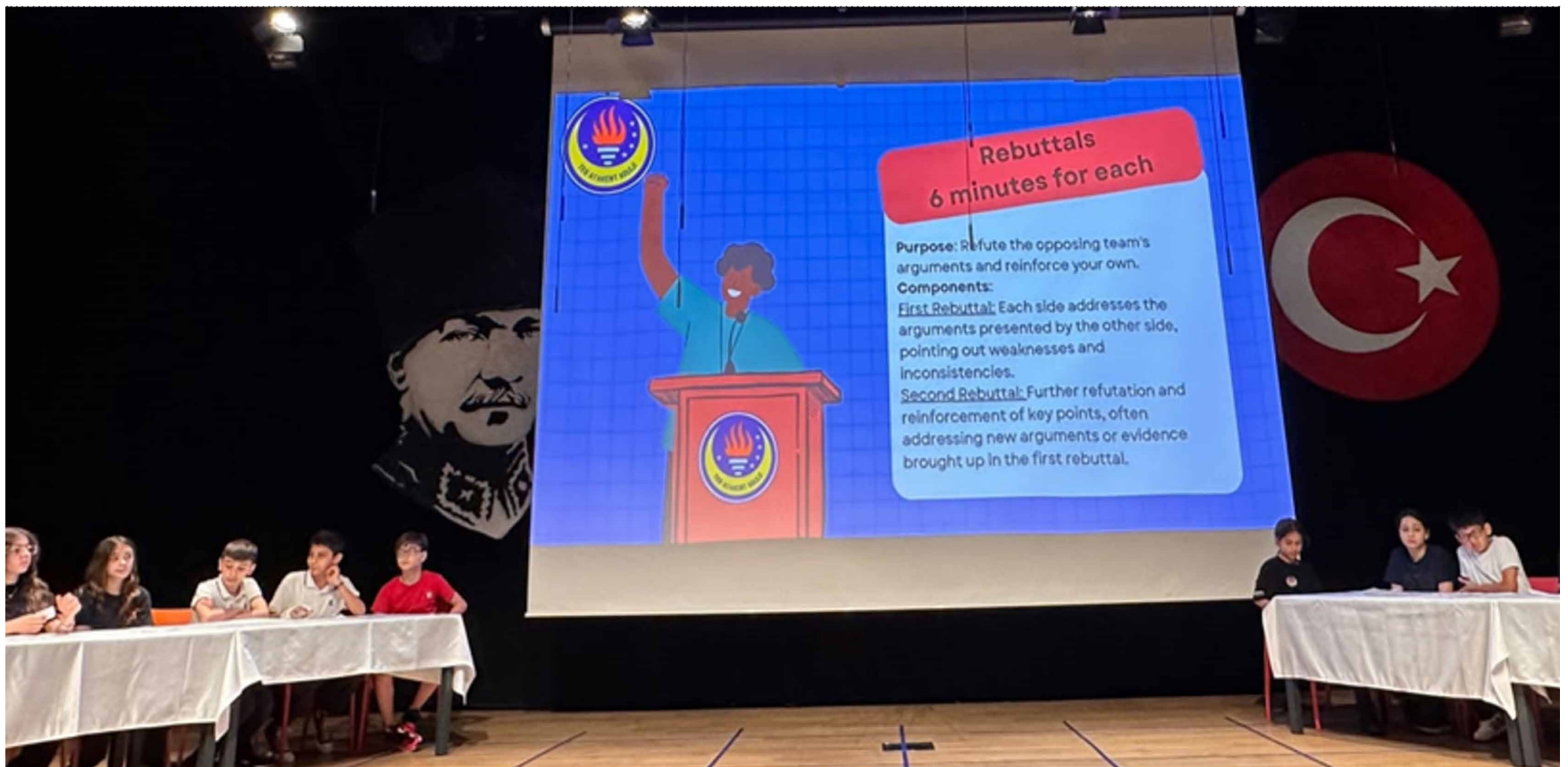
En önemlisi, “Benim de bir fikrim var ve bunu gerçekleştirebilirim!” deneyimini yaşarsın.

Fotoğrafçılık Kulübü

Fotoğrafçılık Kulübü kapsamında;

- Fotoğrafın tarihine ve temel kavramlarına yönelik çalışmalar yapılması,
- Farklı fotoğraflar üzerinden fotoğraf okuma ve görsel değerlendirme çalışmaları yapılması,
- Kadraj, açı, ışık, renk ve kompozisyon gibi temel fotoğrafçılık unsurlarının incelenmesi,
- Okulun farklı alanlarının farklı bakış açılarıyla fotoğraflanması,
- Doğal ve beşerî çevredeki ayrıntıların gözlemlenmesine yönelik fotoğraf çalışmaları yapılması,
- Tarihi, kültürel ve sanatsal unsurların fotoğraf aracılığıyla ele alınması,
- Fotoğraflar üzerinden görsel hikâye oluşturma çalışmalarına yer verilmesi,
- Tanınmış fotoğrafçıların çalışmalarının incelenmesi,
- Öğrenci çalışmalarının belirli ölçütler doğrultusunda değerlendirilmesi,
- Yıl boyunca gerçekleştirilen çalışmaların bir seçki hâline getirilerek okul içi fotoğraf sergisiyle paylaşılması, öğrencilerin fotoğraf sanatına ilişkin temel bilgi ve beceriler kazanmaları, fotoğraf kültürlerini geliştirmeleri ve çalışmalarını yaratıcı ürünlere dönüştürmeleri amaçlanmaktadır.





Debate Club

The Debate Club is designed for 6th and 7th grade students to develop their English speaking, critical thinking, and communication skills in an engaging environment. Students will discuss age-appropriate topics, learn how to express and support their opinions, listen to different perspectives, and respond respectfully to others. Through regular debate activities, they will also build confidence, teamwork, and public speaking skills.

Why should you choose debate club?

- SPEAK WITH CONFIDENCE
- THINK FASTER
- LISTEN BETTER
- DEFEND YOUR IDEAS
- WORK AS A TEAM
- CHALLENGE YOURSELF

GCC

Global Citizenship Club

At TED Schools, we believe that every child deserves an education that gives them the knowledge, skills, and values they need to face future opportunities and challenges, and to build the world they dream of living in. Global citizenship is about connecting with distant places and diverse cultures, while also understanding and appreciating our own lives and communities. To become true global citizens, students should be flexible, creative, and proactive.

- TED Atakent College GCC Club aims to empower students to become responsible and engaged global citizens by combining their English language skills with a strong sense of social responsibility.
- The club focuses on global challenges such as climate change, poverty, the water crisis, and quality education. Through research, discussion, and social responsibility projects, students develop their ability to communicate effectively in English while gaining awareness of global issues.



Teeneagle Club

WHAT WILL TEENEAGLE OFFER YOU?

- Writing Skills
- Speaking tactics
- Study guides
- Improving English
- Competition skills
- Memorable moments
- Meeting new people
- Lots of fun

Note: *Teeneagle is a paid club. Our club is a paid activity. Details will be shared with parents in a parent letter.

UNDP Goals*

Books & Films



Film: **MATILDA THE MUSICAL**
Book: **THE WILD ROBOT - UNDP / SDG THEMES**
*Life on Land
*Reduced Inequalities
*Peace, Justice, and Strong Institutions
*Quality Education



Film: **AKEELAH AND THE BEE**
Book: **OUT OF MY MIND - UNDP / SDG THEMES**
*Quality Education
*Reduced Inequalities
*Good Health and Well-Being



Film: **THE PURSUIT OF HAPPYNESS**
Book: **THE PEAK - UNDP / SDG THEMES**
*Good Health and Well-Being
*Quality Education
*Reduced Inequalities
*Responsible Consumption and Production

*These goals are meant to build a better world by 2030 - for people and for the planet.



TEENEAGLE KULÜBÜNDE

bizi neler bekliyor?





JMUN Club

Future Leaders and Diplomats Wanted: Welcome to the JMUN Club!

Are you ready to share your world-changing ideas, solve pressing global issues, and step onto an international stage? The JMUN (Junior Model United Nations) club is the place for you!

JMUN is a simulation of the United Nations tailored for middle school students. In our club, each student steps into the shoes of a delegate representing a specific country.

You will tackle real-world crises—from climate change and human rights to international security and sustainable development—and draft resolutions to solve them.

Basketbol Kulübü

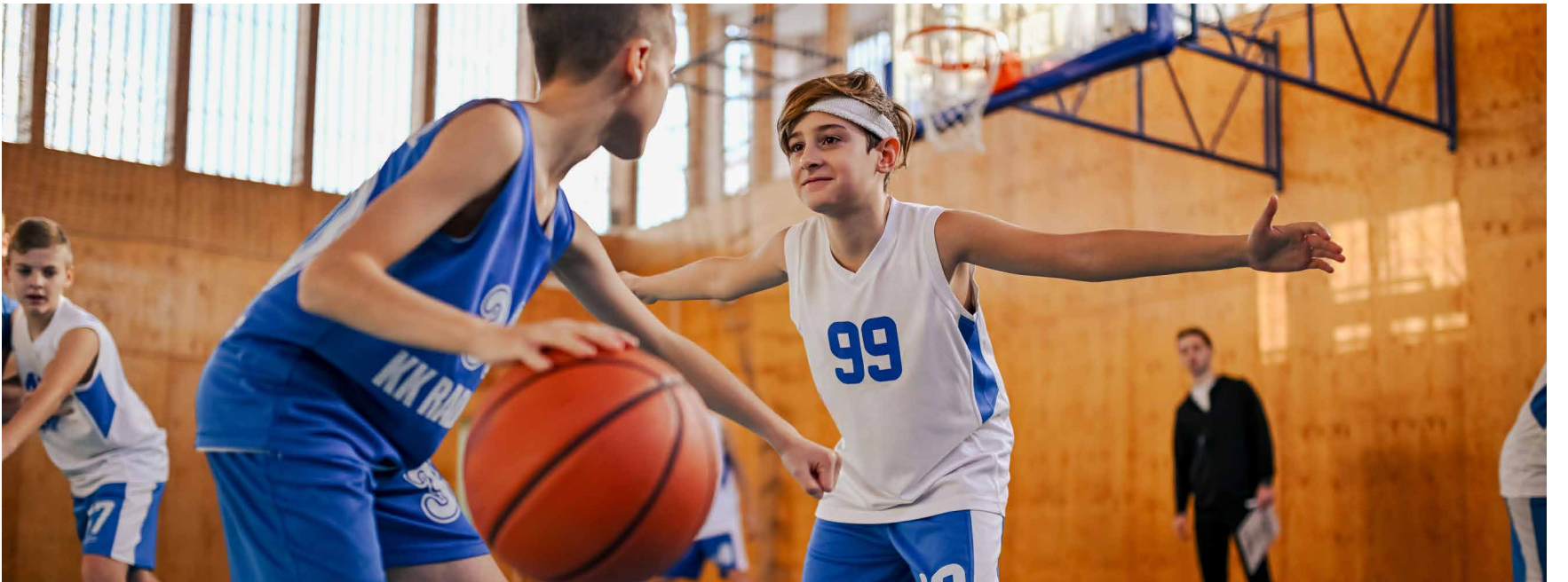
- Basketbolun temel kurallarını ve oyun anlayışını öğretmek.
- Top sürme, paslaşma ve şut atma gibi temel becerileri geliştirmek.
- El-göz koordinasyonu, denge, çeviklik ve reaksiyon becerilerini desteklemek.
- Öğrencilerin fiziksel aktiviteye yönelik olumlu tutum geliştirmelerini sağlamak.
- Takım çalışması ve iletişim becerilerini geliştirmek.
- Spor disiplini ve fair-play anlayışını kazandırmak.
- Öğrencilerin özgüvenlerini ve sorumluluk duygularını desteklemek.
- Öğrenilen becerileri oyun ve eğitsel yarışmalar yoluyla pekiştirmek.

Basketbol dersimizin içerikleri;

Basketbol Kulübümüz, 6. ve 7. sınıf öğrencilerinin basketbol sporunu temel düzeyden başlayarak öğrenmelerini, fiziksel becerilerini geliştirmelerini ve takım çalışması içerisinde spor yapma alışkanlığı kazanmalarını amaçlamaktadır.

Kulüp çalışmalarında öğrencilerin yaş ve gelişim düzeyleri dikkate alınarak temel basketbol becerileri, koordinasyon, çeviklik, dayanıklılık, takım çalışması ve sportif disiplin üzerinde durulacaktır.

Öğrencilerin yalnızca basketbol becerilerini geliştirmeleri değil; aynı zamanda spor ahlakı, takım arkadaşlarına saygı, iletişim, sorumluluk alma ve fair-play anlayışını kazanmaları hedeflenmektedir.



Masa Tenisi Kulübü

Kulübümüzün Amacı:

- Öğrencilere masa tenisi sporunu tanıtmak ve sevdirmek.
- Temel ve ileri düzey teknik beceriler kazandırmak.
- Fiziksel gelişimi desteklemek (refleks, koordinasyon, denge, hız).
- Zihinsel gelişimi desteklemek (odaklanma, strateji, hızlı karar verme).
- Düzenli antrenman ve spor alışkanlığı kazandırmak.
- Fair-play, saygı, disiplin ve sorumluluk bilinci aşılamak.
- Takım ruhu ve dayanışma duygusunu güçlendirmek.
- Öğrencilerin öz güvenini artırmak ve sosyalleşmelerini sağlamak.



Futbol Kulübü

Futbol harika bir egzersiz ve çok eğlenceli olabilir.

Sağlık açısından faydaları şunlardır:

- Aerobik kapasiteyi ve kardiyovasküler sağlığı artırır
- Vücut yağını azaltır ve kas tonusunu iyileştirir
- Güç, esneklik ve dayanıklılık oluşturur
- Kas ve kemik gücünü artırır
- Yürüme, koşma ve sprint arasındaki geçişler sayesinde sağlık iyileşir.
- Genellikle temas gerektirmeyen bir spordur
- Koordinasyonu öğretir
- Ekip çalışmasını ve paylaşımı teşvik eder
- Size 'koşu sırasında düşünmeyi' öğretir
- Konsantrasyon, azim ve öz disiplin becerilerinin artmasına yardımcı olur
- İnsanlarla tanışmanın ve arkadaşlarla egzersiz yapmanın harika bir yoludur
- Özgüveninizi ve öz saygınızı artırma fırsatı sağlayabilir ve kaygıyı azaltmanıza yardımcı olabilir
- Çok az ekipman gerektirdiğinden arka bahçede veya parkta oynanabilir
- Öğrenmesi nispeten kolaydır, bu nedenle yeni başlayanlar eğlenceye kolayca katılabilir ve eğlence amaçlı temel futbol oynayabilirler
- Uluslararası bir spordur.





Yoga Kulübü

Yoga, sakın bir beden ve zihne ulaşmak için zihinsel ve fiziksel disiplinleri bir araya getiriyor. Bu da amacının çok yönlü olmasını sağlıyor. Bunların yanı sıra yoga, üzerimizde oluşan stres ve kaygıyı da azaltıyor. Fiziksel hareketleri sayesinde kas oluşumuna ve esnek bir vücuda sahip olmamıza yardımcı oluyor. Tüm bunları bir araya getirdiğimizde özetle yoga, sistematik bir nefes kontrolü, fiziksel egzersiz, pozitif düşünme, gevşeme ve meditasyon uygulaması olarak tanımlanabilir. Zihin, beden ve çevrenin birbiriyle uyumunu sağlıyor. Yoganın pratik uygulamaları karmaşık olsa da, bireyin iyiliği için birçok faydası ve amacı bulunuyor.

Yoganın amaçlarını temel olarak gruplandırıdığımızda 5 ana amacı vardır;

- Fiziksel sağlığın iyileştirilmesi
- Ruh sağlığının geliştirilmesi
- Sosyal sağlığın iyileştirilmesi
- Ruh sağlığının iyileştirilmesi
- Kendini gerçekleştirme

Yoga dersinde doğru egzersiz, doğru nefes,doğru gevşeme, doğru beslenme ve doğru meditasyon üzerinde duracağız.



Ulusal Danslar Kulübü

ULUSAL DANSLAR KULÜBÜNDE NELER YAPACAĞIZ?

- Farklı ülkelere ait dansları tanıyacağız.
- Temel dans adımlarını ve figürlerini öğreneceğiz.
- Ritim ve müzik eşliğinde koordinasyonumuzu geliştireceğiz.
- Grup ve ekip çalışması yapacağız.
- Farklı yörelerin kültürel özelliklerini keşfedeceğiz.
- Gösteri ve sahne çalışmaları gerçekleştireceğiz.
- Okul etkinliklerinde öğrendiklerimizi sergileyeceğiz.



Voleybol Kulübü

Voleybol kulübünde amacımız;öğrencilerimizin fiziksel,ruhsal,ve sosyal gelişimlerini kapsayan çok yönlü eğitimle sportif becerilerini artırmaktır.

Öğrencilerimize voleybol temel teknik taktik ve oyun kurallarını öğretmenin yanı sıra grupla hareket etmeyi,takım olarak yardımlaşma ve paylaşma duygusunu geliştirmeyi,hedef belirlemeyi ve bu hedefe ulaşmak için çeşitli yöntemler geliştirmelerini sağlayarak hayata daha kısa ve farkında olmadan hazırlanmalarını eğlenerek öğretmeyi hedefliyoruz.

UYGULANACAK TEMEL BECERİLER

- Voleybol Temel Becerileri
- Oyun Kuralları
- Taktiksel Çalışmalar
- Oyun Sistemi



Satranç Kulübü

Satranç kulübümüz hem bilgisini geliştirmek isteyen hem de okul takımında yer almayı hedefleyen öğrenciler için açılmıştır.

Kulübümüzde öğrencilerimiz;

Açılış ve oyun ortası stratejilerini geliştirecek,
oyun sonu tekniklerini öğrenecek,

Turnuva kurallarına göre pratik yapacak,

Takım ruhu ve sportmenlik anlayışlarını geliştireceklerdir.

Hedefimiz; öğrencilerimizi satrançta ileri seviyelere taşımak ve bu hedefin sonucu olarak okul takımımızı oluşturup yarışmalara hazırlamaktır.

Tahtanın başına geç, hamleni yap...





ART Club

Kulübümüzün amacı:

Görsel sanatlar göze hitap eden ürünlerin ortaya konduğu, kişiye estetik bakış açısı kazandıran ve beğenme duygularını ön plana çıkaran; resim, heykel, seramik, sanatların genel adıdır. Duyguları ve düşünceleri sanat yolu ile aktarmanın en kolay ve etkili yollarından biri olan görsel sanatlar aynı zamanda bireyin kendini tanımasına yeteneklerini keşfetmesine ve ruhsal olarak rahatlamasına katkı sağlar.

Art Club çalışmaları kapsamında 6. ve 7. sınıf öğrencilerimiz, farklı resim tekniklerini deneyerek kendi sanatsal ifade biçimlerini keşfedeceklerdir.

- **Kuru Boya Tekniği:** Renklerin katmanlandırılması, tonlama ve gölgelendirme çalışmaları.
- **Pastel Boya Tekniği:** Yumuşak geçişler, renk karışımları ve ışık-gölge uygulamaları.
- **Suluboya Tekniği:** Şeffaflık, renk geçişleri ve suyun etkisinden yararlanarak resim oluşturma.
- **Akrilik Boya Tekniği:** Renk kullanımı, fırça teknikleri ve farklı yüzeyler üzerinde çalışma.
- **Guaj Boya Tekniği:** Opak renklerle katmanlı ve güçlü renk uygulamaları.
- **Kolaj Tekniği:** Farklı kâğıt, kumaş ve görsel malzemelerin bir araya getirilmesiyle özgün kompozisyonlar oluşturma.
- **Karışık Teknik:** Birden fazla resim tekniğinin aynı çalışmada kullanılması.
- **Doku ve Baskı Çalışmaları:** Farklı yüzey ve malzemelerin izlerinden yararlanarak özgün görsel etkiler oluşturma.

3D Art Club

Görsel sanatlar göze hitap eden ürünlerin ortaya konduğu, kişiye estetik bakış açısı kazandıran ve beğenme duygularını ön plana çıkaran; resim, heykel, seramik, sanatların genel adıdır. Duyguları ve düşünceleri sanat yolu ile aktarmanın en kolay ve etkili yollarından biri olan görsel sanatlar aynı zamanda bireyin kendini tanımasına yeteneklerini keşfetmesine ve ruhsal olarak rahatlamasına katkı sağlar.

3D Art Kulübünde Neler Yapacağız?

- Tuval Çalışmaları
- Seramik Çalışmaları
- Sanat Kili ile 3 Boyutlu Tasarımlar
- Şapka Tasarımı
- Ebru Sanatı Çalışması





Koro Kulübü

SESİNİ KEŞFET, KOROMUZA KATIL

Geçen yıl çoksesliliğe giriş yaptık. Okul içi etkinlikler ve İstanbul Korolar Festivali'nde sahneye çıktık. Her provada birlikte çalışıp birbirimizi dinlemeyi, uyum sağlamayı ve müzik yapmayı öğreniyoruz. Bu yıl da aynı heyecanla yeni sesleri aramıza katmak istiyoruz.



Oda Orkestrası

Amaçlarımız

- Öğrencilerin keman başta olmak üzere çalgılarını doğru ve etkili kullanmalarını geliştirmek.
- Birlikte müzik yapma, dinleme ve uyum sağlama becerilerini kazandırmak.
- Orkestra disiplini içerisinde ritim, entonasyon, tempo, nüans ve artikülasyon çalışmalarını geliştirmek.
- Öğrencilerin farklı müzik türlerini ve eserlerini tanımalarını sağlamak.
- Müzikal ifade gücünü, sahne deneyimini ve özgüvenini geliştirmek.
- Öğrencilere sorumluluk, iş birliği ve grup bilinci kazandırmak.

Orkestra Kulübü

Pop ve rock müziğin sevilen şarkılarını birlikte çalışıyor, sahne deneyimi kazanıyor ve konserlerde performans sergiliyoruz!

- Gitar, bas, bateri, klavye ve vokal gibi farklı alanlarda birlikte müzik yapıyoruz.
- Repertuvarımızı birlikte çalışıyor, provalarla sahneye hazırlanıyoruz.
- Yıl boyunca okul konserlerinde ve çeşitli etkinliklerde sahne alıyoruz.

Kulübe katılım seçme ile gerçekleştirilmektedir.

Müziği seven, enstrüman çalmaya veya sahnede yer almaya ilgi duyan tüm öğrencilerimizi bekliyoruz!



Piyano Kulübü

Piyano kulübümüzde temel davranış ve becerilerinin uygun biçimde öğrenciye kazandırılması temel hedefimizdir. Bu hedef doğrultusunda nota okuma (solfej), ritim bilgisi, doğru vücut ve el pozisyonu gibi piyanoda gerekli olan temel beceriler, seçilen doğru repertuar ile öğrencilerimize kazandırılır.

Seviyeleri doğrultusunda hazırladığı repertuarı solo ve grup performansları sergileyerek yeteneklerinin gelişmesine yardımcı olan etkinliklerde sunar.





TED ATAKENT KOLEJİ

www.tedatakent.k12.tr